

Les cases **Violence** : la situation de violence ne fait plus l'ombre d'un doute. Il faut faire quelque chose. Sélectionne une de tes cartes Protection et remets-la dans la pioche. Tu peux aussi procéder à un échange avec une autre joueuse ou « acheter » une carte de la pioche avec une carte Mantra. Si tu n'en as pas, tu peux en prendre une dans la pioche à condition de passer ton tour au tour suivant.

Les cases **Flash info féministe** : des infos de tout type sur des petites et grandes victoires féministes qui mettent de bonne humeur avec des Cartes Mantra à la clé !

Note pour l'intervenante qui encadrera la partie

SolidariDé Femmes invite de manière ludique les joueuses à réfléchir :

- Aux mauvais signaux qu'un partenaire peut envoyer
- Aux différents moyens possibles et disponibles pour se sortir d'une situation de violence conjugale
 - Aux injustices sociétales
- A toutes les choses qui peuvent renforcer notre autonomie et notre estime de soi en tant que femmes
 - À la solidarité entre femmes, à la sororité



SolidariDé Femmes est un jeu qui doit impérativement être encadré par une intervenante spécialisée. Dans des contextes de jeu plus délicats comme la maison d'hébergement, l'intervenante peut préparer le jeu en écartant certaines cartes Violences qui pourraient réactiver des traumatismes chez les participantes les plus fragiles. Un temps d'échanges doit être prévu après le jeu (en groupe et éventuellement de manière individuelle).

En fonction de l'habileté des joueuses à lire le français ou non, pour ne mettre personne dans l'embarras, l'intervenante évaluera s'il convient de prendre en charge elle-même la lecture des textes au verso des cartes ou de nommer une lectrice volontaire. Elle veillera à la bonne compréhension du vocabulaire et des ressources citées.

Le nombre idéal de joueuses est de 3 ou 4 pour une durée d'environ deux heures incluant la présentation du jeu et les échanges finaux. Une partie à 5 ou 6 joueuses durera plus longtemps. Il est possible d'utiliser le jeu en entretien thérapeutique en jouant à deux personnes, dont l'intervenante.

Le jeu s'adresse à toutes les femmes et les filles à partir de 15 ans.



SolidariDé Femmes



... le jeu de l'oie féministe qui vise à renforcer les capacités et l'estime des femmes et à les aider à réagir aux violences conjugales et patriarcales

**POUR 2 À 6 JOUEUSES ENCADRÉES PAR UNE ANIMATRICE
A PARTIR DE 15 ANS**

Un jeu imaginé et conceptualisé par Solidarité Femmes, illustré par Massimo Pasca et imprimé par Azaogames, avec le soutien de la coopérative CERA.



Les règles du jeu



Choisis un personnage qui te représente ou qui t'est sympathique !

Le but du jeu est d'aider ton personnage à traverser les épreuves de la vie d'une femme en prise à des relations de couple pas toujours saines et égalitaires dans une société patriarcale qui ne te fera pas de cadeaux.

Dans ce parcours de la combattante, tu saisis malgré tout des opportunités d'EMPOUVOIREMENT pour devenir une femme libre, autonome et indépendante et tu sauras que tu peux compter à tout moment sur la solidarité des autres joueuses.



Avant d'arriver à la fin de ton parcours, libère-toi de ton « fardeau de naissance » lié à ta condition féminine.



Préparation et déroulement du jeu

Avant de commencer la partie, pioche un fardeau de naissance typiquement féminin. Lis-le et commente-le. En cours de partie, tu t'en libèreras au moyen de trois cartes Mantra (cartes que tu gagneras en jouant).

L'animatrice distribue à chaque joueuse quatre cartes Protection différentes. Assure-toi avec l'animatrice de bien comprendre ces différentes cartes. Les cartes Protection servent à résoudre les cartes Violence, que les joueuses piochent quand elles s'arrêtent sur une case Violence.

Tu t'arrêtes sur une case Violence mais aucune de tes cartes Protection ne te semble appropriée à la situation ? Procède à un échange avec une autre joueuse.



Tu peux également « acheter » une carte Protection de la pioche en te libérant d'une carte Mantra. Dans ce cas, tu conserves la nouvelle carte Protection achetée pour ce tour.



Si tu n'as pas de carte Mantra, tu peux également prendre une carte Protection dans la pioche mais tu devras passer un tour (conserve la carte choisie, ne la remets pas dans la pioche).



Tu as plus de trois cartes Mantra ? Bravo : tu peux te libérer de ton fardeau de naissance. Pour fêter cela, les autres joueuses reçoivent une carte Mantra (qui leur permettra peut-être de se libérer de leurs propres fardeaux !).



Les joueuses jouent à tour de rôle. Une fois arrivée en fin de parcours, choisis, parmi tes cartes Mantra, celle qui te parle le plus. Recopie-la sur un petit carton que tu conserveras en souvenir. Redistribue ensuite tes cartes Protection et Mantra aux autres joueuses pour les aider à terminer leur partie avec plus de ressources.



Les différentes cases

Les cases **Empowerment** : elles illustrent une situation de vie inspirante et énergisante pour les femmes. En t'arrêtant sur une case Empowerment, tu recevras sans doute une carte Mantra et tu en distribueras même certaines fois à d'autres joueuses. Trois cartes Mantra permettent de se libérer de son fardeau de naissance. Mais il est préférable de ne pas le faire en début de partie car les cartes Mantra permettent aussi d'acheter des cartes Protection...

Les cases **Patriarcat** : elles illustrent une vexation patriarcale telle qu'on peut en vivre au quotidien en tant que femme. C'est à chaque fois un coup dur pour ton estime de toi : tu passes ton tour, tu perds une carte Mantra, etc.

Les cases **Red Flags** : elles illustrent un mauvais signal envoyé par un partenaire, un flirt, un ex. Un coup de dé décidera si la situation doit évoluer négativement ou non. A moins qu'on ne t'invite à passer ton tour pour réfléchir ou à faire quelques pas en arrière...